

```
int init()
```

```
{  
    IndicatorBuffers(5); ← (1)
```

```
    //インジケータバッファのインデックス  
    SetIndexBuffer(0,Arrow_Up);  
    SetIndexBuffer(1,Arrow_Down);  
    SetIndexBuffer(2,Real_Body);  
    SetIndexBuffer(3,Upper_Shadow);  
    SetIndexBuffer(4,Lower_Shadow);
```

(2)

```
    //インジケータのラベル  
    SetIndexLabel(0,NULL);  
    SetIndexLabel(1,NULL);
```

(3)

```
    //インジケータのスタイル  
    SetIndexStyle(0,DRAW_ARROW);  
    SetIndexArrow(0,233);  
    SetIndexStyle(1,DRAW_ARROW);  
    SetIndexArrow(1,234);
```

(4)

```
    //PointとPipsの調整  
    Pips = AdjustPoint(Symbol()); ← (5)
```

```
    return(0);  
}
```