

```
int init()
```

```
{
```

```
//インジケータバッファのインデックス
```

```
SetIndexBuffer(0,Bulls);  
SetIndexBuffer(1,Bears);
```

(1)

```
//インジケータのラベル
```

```
SetIndexLabel(0,"Bulls");  
SetIndexLabel(1,"Bears");
```

(2)

```
IndicatorShortName("Elder-Ray ("+(string)Bulls_Period+",  
                    "+(string)Bears_Period+)");
```

(3)

```
//インジケータのスタイル
```

```
SetIndexStyle(0,DRAW_LINE,STYLE_SOLID);  
SetIndexStyle(1,DRAW_LINE,STYLE_SOLID);
```

(4)

```
//インジケータの描画開始時点
```

```
SetIndexDrawBegin(0,Bulls_Period);  
SetIndexDrawBegin(1,Bears_Period);
```

(5)

```
return(0);
```

```
}
```