```
//変数の宣言
extern int Magic = 1111;

extern double Lot_Multiplier  = 2.0;
extern double Base_Lot_Size = 0.1;
extern int Max_Martingale     = 4;

int Ticket = 0;

bool Closed = false;

//関数の定義
double Martingale(double Base_Lots,double Multiplier,int Max)
{
 int Loss_Count = 0;

 for(int i = OrdersHistoryTotal()-1; i >= 0; i--)
    {
     if(OrderSelect(i,SELECT_BY_POS,MODE_HISTORY) == true)
       {
        if(OrderMagicNumber() == Magic && OrderSymbol() == Symbol())
          {
           if(OrderProfit() <= 0)
             {
              Loss_Count++;
             }
          else if(OrderProfit() > 0)
                {
                 break;
                }
          }
       }
    }

 if(Loss_Count >= Max)
  {
   Loss_Count = Max;
  }

 double Lots = Base_Lots * MathPow(Multiplier,Loss_Count);

 if(Lots >= MarketInfo(Symbol(),MODE_MAXLOT))
  {
   Lots = MarketInfo(Symbol(),MODE_MAXLOT);
  }

 return(Lots);
}

int start()
{
 //クローズ処理
 //ポジションの選択
if(OrderSelect(Ticket,SELECT_BY_TICKET) == true)
 {
  //ロングポジションクローズ
  if(OrderType() == OP_BUY)
    {
     if(OrderMagicNumber() == Magic && OrderSymbol() == Symbol() &&
       OrderCloseTime() == 0 && 買いポジションの決済条件)
       {
        Closed = OrderClose(OrderTicket(),OrderLots(),OrderClosePrice(),10,Magenta);

        正常に決済されたらチケット番号を「0」に戻す。
       }
    }
  //ショートポジションクローズ
  else if(OrderType() == OP_SELL)
        {
         if(OrderMagicNumber() == Magic && OrderSymbol() == Symbol() &&
           OrderCloseTime() == 0 && 売りポジションの決済条件)
           {
            Closed = OrderClose(OrderTicket(),OrderLots(),OrderClosePrice(),10,Aqua);

            正常に決済されたらチケット番号を「0」に戻す。
           }
        }
 }

 //エントリー処理
 //ロングエントリー
 if(OrdersTotal() == 0 && 買いエントリー条件)
  {
   Ticket = OrderSend(Symbol(),OP_BUY,Martingale(Base_Lot_Size,Lot_Multiplier,Max_Martingale),
                      Ask,10,0,0,Comments,Magic,0,Magenta);
  }
 //ショートエントリー
 if(OrdersTotal() == 0 && 売りエントリー条件)
  {
   Ticket = OrderSend(Symbol(),OP_SELL,Martingale(Base_Lot_Size,Lot_Multiplier,Max_Martingale),
                      Bid,10,0,0,Comments,Magic,0,Aqua);
  }

 return(0);
}
```

ア

イ

ウ

エ